

ju-line XXL



Ein etwas anderer Gruppenabend!

Was ist ju-line?

- Ein Spiel für Jugendgruppen (Mädchen, Jungs, gemischte) in Württemberg, Bayern und dem Westbund
- Eine Herausforderung für die Gruppe
- Eine Abwechslung im Programmmentwurf
- Ein Blick über den Tellerrand

- Einfach genial...

Geschichte

- „Faxspiel“ entwickelt im Fachausschuss Jungen des ejw
- Zunächst nur für Jungenschaften
- „ju-line“ per email
- „XXL“: Erweiterung des Spielgebiets (Bayern, Westbund) und der Zielgruppe (gemischte und Mädchen)

- Grundgedanke beibehalten:
„Spaß in der Gruppe im Wettstreit mit anderen Gruppen unter Zuhilfenahme der vorhandenen Kommunikationsmittel“

→ **Über Jahrzehnte bewährte Spielidee!**

Was benötige ich um mitzumachen?

- Eine Jugendgruppe
 - Einen Computer mit email
 - Einen Telefonanschluss
-
- 5 Fragen zu deinem Ort / deiner Gruppe
 - 1 Action-Aufgabe

Vorbereitung

- Informiert euch unter www.ju-line.de über den Termin der nächsten Spielrunde (normalerweise 1x im Frühjahr und 1x im Herbst)
- Überlegt euch mit eurer Gruppe rechtzeitig die 5 Fragen und die Actionaufgabe
- Sucht euch einen Spielort mit Computer mit email und Telefonanschluss, Kosten vorher mit Besitzer abklären (ca. 10-15€)!
- Schickt eure Anmeldung bis allerspätestens Sonntag vor der Spielrunde an die email-Adresse spielleitung@ju-line.de (Inhalt: Gruppenname, Name des Leiters, email + Telefon, Fragen mit Lösungen, Actionaufgabe)

Weshalb Spielrunde?

- Spielzeit geht über eine Woche
- Ihr habt die freie Wahl an welchem Wochentag ihr an dem Spiel teilnehmen wollt!
- Jede Gruppe spielt nur an einem Abend!

- Eure Fragen müssen von den anderen Gruppen beantwortet werden, ihr beantwortet die Fragen der anderen Gruppen!
→ Fragen und Aufgaben werden vor Beginn der Spielrunde benötigt!!!

Wie stelle ich die Fragen?

- Fragen müssen lösbar sein, indem man **direkt in eurem Ort** nachschaut (oder jemanden beauftragt dies zu tun bzw. sich Informationen über euren Ort besorgt)

z.B. Wie sieht unser Stadtwappen aus?

Wo steht dieses Gebäude und wie heißt es?



Besorgt eine Kopie der Speisekarte unserer Eisdiele!

...

- Ist die Lösung zu eurer Frage eine Zahl solltet ihr noch eine **Toleranz** mit angeben, z.B. 15 ± 1 (14-16 gilt als korrekt!)
- Die **Reihenfolge** eurer Fragen ist wichtig, da evtl. die 4. und 5. Frage evtl. nicht zum Einsatz kommen!

Wie stelle ich die Actionaufgabe?

- Diese Aufgabe muss **im Ort der beantwortenden Gruppe** lösbar sein!
- Es gilt also etwas zu besorgen oder herzustellen, das in eine email passt (können auch Fotos sein!).
 - z.B. Besorgt mind. 10 verschiedene Stempel von Ämtern oder Firmen eurer Heimatgemeinde.
 - Baut einen 2m hohen Turm aus Gesangbüchern und fotografiert ihn mit eurem kleinsten Teilnehmer!

Unterschied Fragen / Aufgabe:

Fragen werden **in eurem Ort**, **Aufgaben** werden bei den Gruppen **zu Hause** gelöst.

Ablauf des Gruppenabends

- Das Spiel startet um **19.30h** am Abend eurer Wahl!
- Ihr bekommt von der Spielleitung eine email mit den Fragen, die ihr beantworten müsst!
- Bitte beantwortet diese email kurz, mit der Nachricht, dass ihr das Spiel begonnen habt!
- Ihr habt nun 90 Min. Zeit möglichst viele Fragen und Aufgaben zu lösen!
- Nach spätestens 90 min. solltet ihr eure beantworteten Fragen an die Spielleitung zurückschicken (bitte zur besseren Übersichtlichkeit ins Aufgabenblatt eintragen!).
- In der Woche nach dem Spiel bekommt ihr dann euer Ergebnis!

Auswertung

- Ihr bekommt sowohl Punkte für die Aufgaben, die ihr gelöst habt, als auch für die „Qualität“ eurer Fragen!
- Für jede gelöste Aufgabe / Frage bekommt ihr 10P., bei nur teilweiser Lösung entsprechend weniger!
- Für eure Fragen / Aufgabe bekommt ihr zwischen 0 und 20 P. (0P.: keine Mannschaft konnte eure Aufgabe lösen, 5 P.: alle Mannschaften konnten eure Aufgabe lösen, 20P.: genau 1 Mannschaft konnte vollständig eure Aufgabe lösen)
- Die Punkte der beantworteten und der gestellten Fragen tragen zu je 50 % zur maximal möglichen Punktzahl bei!

Tipps

- Nehmt euch genügend Zeit zur Vorbereitung eurer Fragen / Actionaufgabe. Dies ergibt 50% eurer Punktzahl!
- Knifflige aber lösbare Fragen / Aufgaben
- Mehrteilige Fragen / Aufgaben erhöhen das Risiko, dass niemand eure Aufgabe vollständig erfüllt!
- Mit mehreren Computern und Telefonen steigen eure Chancen!
- Nehmt das Spiel nicht zu ernst! Es geht hauptsächlich um einen **spaßigen** Gruppenabend!

Die nächsten Termine

- 23. – 27. Oktober 2006
- 12. – 16. März 2007

mehr unter: www.ju-line.de
www.jungenschaft.info